SHARP

NOTES ELEKTRONICZNY

ZQ-P10

INSTRUKCJA OBSŁUGI

UWAGA

- SHARP rekomenduje Użytkownikom zachowywanie kopii wszystkich ważnych danych w formie pisemnej. Są bowiem okoliczności, w których dane przechowywane w jakimkolwiek urządzeniu z elektroniczną pamięcią mogą zostać utracone lub zmodyfikowane. W związku z tym SHARP nie może przyjąć odpowiedzialności za dane utracone lub uczynione bezużytecznymi na skutek niewłaściwego używania, napraw, usterek, wymiany baterii, używania po wyczerpaniu baterii lub na skutek wszelkich innych przyczyn.
- SHARP nie ponosi odpowiedzialności, bezpośredniej ani pośredniej, za finansowe szkody lub roszczenia osób trzecich będące rezultatem używania tego urządzenia lub jakiejkolwiek z jego funkcji, np. ukradzione numery kart kredytowych, utrata lub zmiana przechowywanych danych, itp.
- Informacje podane w tej instrukcji obsługi mogą się zmienić bez uprzedzenia.

W Europie:

This equipment complies with the requirements of Directive 89/336/EEC as amended by 93/68/EEC.

Dieses Gerät entspricht den Anforderungen der EG-Richtlinie 89/336/EWG mit Änderung 93/68/EWG.

Ce matériel répond aux exigences contenues dans la directive 89/336/CEE modifiée par la directive 93/68/CEE.

Dit apparaat voldoet aan de eisen van de richtlijn 89/336/EEG, gewijzigd door 93/68/EEG.

Dette udstyr overholder kravene i direktiv nr. 89/336/EEC med tillægnr. 93/68/EEC.

Quest'apparecchio è conforme ai requisiti della direttiva 89/336/EEC come emendata dalla direttiva 93/68/EEC.

Η εγκατάσταση αυτή ανταποκρίνεται στις απαιτήσεις των οδηγιών της Ευρωπαϊκής Ενωσης 89/336/ΕΟΚ, όπως ο κανονισμός αυτός συμπληρώθηκε από την οδηγία 93/68/ΕΟΚ.

Este equipamento obedece às exigências da directiva 89/336/CEE na sua versão corrigida pela directiva 93/68/CEE.

Este aparato satisface las exigencias de la Directiva 89/336/CEE modificada por medio de la 93/68/CEE.

Denna utrustning uppfyller kraven enligt riktlinjen 89/336/EEC så som kompletteras av 93/68/EEC.

Dette produktet oppfyller betingelsene i direktivet 89/336/EEC i endringen 93/68/EEC.

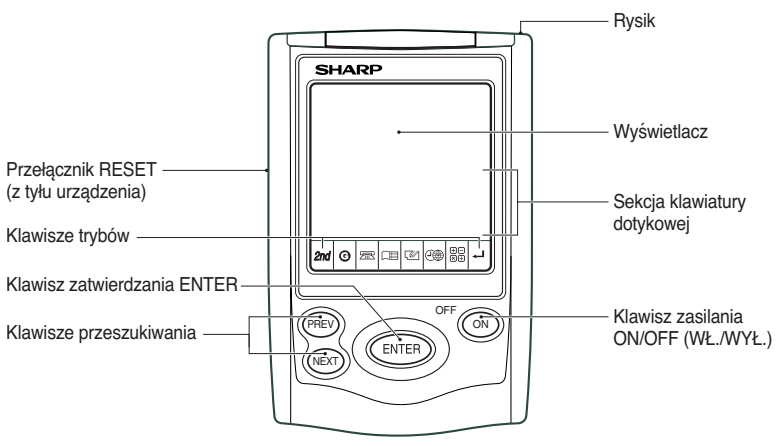
Tämä laite täyttää direktiivin 89/336/EEC vaatimukset, jota on muutettu direktiivillä 93/68/EEC.

Urządzenie to spełnia wymogi Dyrektywy 89/336/EEC z późniejszymi zmianami wprowadzonymi 93/68/EEC

Uwaga

- Ten model może nie być dostępny w niektórych krajach.

Nazwy części



Przeznaczenie klawiszy

- 2nd — Klawisz drugiej funkcji. Uaktywnia drugą funkcję przypisaną do określonego, następnego dotkniętego klawisza.
- (GAME): Klawisz trybu Gier
- (TEL): Klawisz trybu Telefonów
- (SCHEDULE): Klawisz trybu Planu Zajęć
- (MEMO): Klawisz trybu Memo
- (CLOCK): Klawisz trybu Czasu Lokalnego/Czasu Światowego
- (CALC/CONV): Klawisz trybu Obliczeń/Konwersji
- (ENTER): Klawisz zatwierdzania ENTER

• W tej instrukcji obsługi powyższe klawisze trybów są przedstawione za pomocą ikon w nawiasach.

Używając Notesu po raz pierwszy

Pamiętaj, aby wykonać poniższe operacje przed użyciem Notesu po raz pierwszy.

1. Pociągnij i zdejmij folię izolacyjną z tyłu urządzenia.
2. Naciśnij rysikiem przełącznik RESET. Pojawi się "RESET?".
3. Dotknij 2nd i naciśnij ENTER aby inicjalizować Notes. Po chwili pojawi się "RESET!" i zawartość pamięci Notesu zostanie skasowana.

Wkrótce pojawi się ekran wybierania języka.

Instrukcje na ekranie mogą być wyświetlane w 10 językach: angielskim, włoskim, niemieckim, francuskim, hiszpańskim, portugalskim, węgierskim, czeskim, polskim i greckim. Gdy Notes zostanie inicjalizowany, nastawienie powróci do angielskiego jako nastawienia domyślnego.

Wybierz żądany język używając PREV lub NEXT ("POLSKI"), następnie naciśnij ENTER. Gdy język zostanie nastawiony, na ekranie wyświetlony zostanie czas lokalny. (Zobacz "Tryb Czasu").

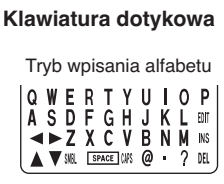
UWAGI

- Jeżeli Notes zostanie poddany silnym, zewnętrznym zakłóceniom elektrycznym lub wstrząsom podczas używania, może powstać sytuacja, w której żadne klawisze (włączając OFF ON)) nie będą działać. Naciśnij przełącznik RESET, dotknij 2nd , następnie naciśnij ENTER aby usunąć całą zawartość pamięci.
- Aby zminimalizować zużycie baterii, Notes jest tak zaprojektowany, że wyłącza zasilanie automatycznie gdy brak jest aktywności klawiszy przez około 7 minut.
- Dźwięk przy dotykaniu klawiszy możesz włączyć lub wyłączyć przez dotknięcie CLOCK MENU, następnie wybierz "DŹWIĘK KLAW" używając PREV lub NEXT i naciśnij ENTER. Wybierz wł./wył.używając PREV lub NEXT, następnie naciśnij ENTER. Gdy dźwięk jest włączony, pojawi się "♩".

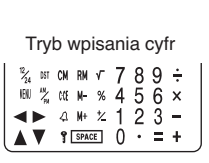
Wpisywanie znaków

Klawiatura dotykowa

Tryb wpisania alfabetu



Tryb wpisania cyfr



- Za każdym dotknięciem 2nd dotykowa klawiatura przełączy się pomiędzy trybem wpisania alfabetu i trybem wpisania cyfr.

  Aby dotykać klawiszy, używaj dołączonego rysika.
- Dotykaj środkowej części każdego klawisza.
- Cyfry, litery alfanumeryczne, symbole i "+ – × ÷ ." mogą zostać wpisane w miejsce wyświetlenia kropek (pierwsza linia)
- Cyfry i niektóre znaki (tylko spacja, –, F i P w trybie telefonów) mogą być wpisane w miejsce wyświetlenia cyfr (2. i 3. linia)
- Litery wpisywane jako duże litery (włączone "CAPS"). Aby wpisywać małe litery, wyłącz CAPS "CAPS".

Wpisywanie symboli i liter ze znakami diakrytycznymi

- Aby wpisać symbol, dotknij kilkakrotnie SMBL, aż pojawi się żądany symbol:

  @#$£¥€( )~': /_&<>ß!?¡¿æµ¢

- Aby wpisać literę ze znakiem diakrytycznym, dotknij kilkakrotnie odpowiedni klawisz pokazany poniżej, po dotknięciu SMBL .

(Klawisz)	(CAPS ON)	(CAPS OFF)
E	É È Ë Ê Ě Ę	é è ë ê ě ę
R	Ř	ř
Z	Ź Ž Ż	ź ž ż
Y	Ý Ÿ	ý ÿ
U	Ú Ù Ü Û Ů Ű	ú ù ü û ů ű
I	Í Ì Ï Î	í ì ï î
O	Ó Ò Ö Ô Õ Ő Ø	ó ò ö ô õ ő ø
L	Ł Ľ	ł
G	Δ Φ Γ Λ Π Θ Σ ϒ Ω Ξ Ψ	
A	Á À Ä Â Ã Å Æ Ą	á à ä â ã å æ ą

(Klawisz)	(CAPS ON)	(CAPS OFF)
P	Þ	þ
S	Ś Š	ś š
D	Ď	ď
C	Ć Č Ç	ć č ç
N	Ń Ň Ñ	ń ň ñ
T	Ť	ť

- Włącz "CAPS" aby wprowadzić duże litery.
- W trybie języka greckiego mogą być wpisywane tylko duże litery.

Korygowanie

Przesuń kursor na znak wymagający korekty. Wpisz właściwy znak, zastępując poprzedni.

Kursor

Kursor (_) wskazuje pozycję do wpisania znaku. Przesuwaj kursor klawiszami kursora (▶ ◀ ▲ ▼).

Dokładanie znaków

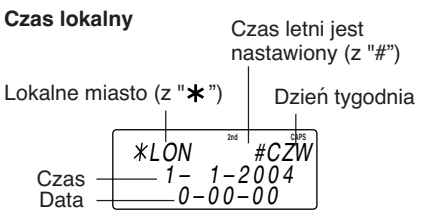
Za każdym dotknięciem INS , na pozycji kursora powstanie spacja, pozwalająca na wpisanie znaku.

Usuwanie znaków

Dotknij DEL aby usunąć znak na pozycji kursora. Dotknij C•CE aby skasować wszystkie znaki które zostały wpisane i jeszcze nie zatwierdzone.

Tryb Czasu

Czas lokalny



Za każdym dotknięciem CLOCK zegar przełącza się pomiędzy trybem czasu lokalnego i czasu światowego. (Dla czasu światowego "✱" nie jest wyświetlone.)

1. Zanim nastawisz czas

- Nastawienie domyślne dla daty to "DD/MM/RRRR" (dzień-miesiąc-rok). Aby zmienić nastawienie na "MM/DD/RRRR" (miesiąc-dzień-rok) lub "RRRR/MM/DD" (rok-miesiąc-dzień):
  1. Dotknij CLOCK raz lub dwa razy aby wyświetlić czas lokalny (z "✱").
  2. Dotknij MENU, wybierz "NASTAW DATĘ" używając ▲ lub ▼ i naciśnij ENTER.
  3. Naciśnij PREV lub NEXT aby wybrać żądany rodzaj.
  4. Naciśnij ENTER aby zatwierdzić nowe nastawienie.
- Aby zmienić zegar 24-godzinny na 12-godzinny, dotknij 12/24 (wyświetlone zostanie "A" lub "P"). Za każdym dotknięciem 12/24 zegar przełączy się.
- Dla czasu letniego, dotknij wcześniej DST ("#" zostanie wyświetlone po lewej stronie dnia tygodnia).

2. Nastawianie czasu lokalnego

1. Dotknij CLOCK raz lub dwa razy aby wyświetlić czas lokalny (z "✱").
2. Dotknij 2nd EDIT aby zacząć nastawianie. Kursor zaczyna migać na nazwie miasta.
3. Naciśnij PREV lub NEXT aby wybrać żądaną strefę czasową. (Zobacz listę miast podaną poniżej.)
   - Wpisz nazwę miasta, jeśli potrzeba (6 znaków lub mniej). Dla czasu lokalnego tylko jedna zmieniona nazwa może być zatwierdzona.
4. Dotknij ▼ aby przesunąć kursor na dzień.
5. Wpisz dzień, miesiąc i rok (4 cyfry).
   - Wbudowany kalendarz obejmuje okres od 1 stycznia 1901 do 31 grudnia 2098.
   - Dotknij AM/PM aby wybrać "A" (przed południem) lub "P" (po południu) dla zegara 12-godzinnego. (w 12-godzinnym)
6. Wpisz czas (godzinę i minuty)
7. Naciśnij ENTER. Zegar zaczyna chodzić od "00" sekund.

Uwagi

- Aby wpisać jednocyfrową datę lub czas, wpisz "0" i tę cyfrę (np. "02").
- Jeżeli wpiszesz nieprawidłową datę lub czas, pojawi się na chwilę "BŁĄD!". Wpisz właściwą datę i czas i naciśnij ENTER.

Strefa Nr	Wyświetl.	Miasto	Strefa Nr	Wyświetl.	Miasto
0	TNG	TONGA	10	MOW	MOSKWA
1	WLG	WELLINGTON	11	CAI	KAIR
2	NOU	NUMEA	12	PAR	PARYŻ
3	SYD	SYDNEY	13	LON	LONDYN
3.3	ADL	ADELAIDA	14	AZO	AZORY
4	TYO	TOKIO	15	-2H	2godz. później niż LON
5	HKG	HONGKONG	16	RIO	RIO DE JANEIRO
6	BKK	BANGKOK	17	CCS	CARACAS
6.3	RGN	RANGUN	18	NYC	NOWY JORK
7	DAC	DHAKA	19	CHI	CHICAGO
7.3	DEL	NEW DELHI	20	DEN	DENVER
8	KHI	KARACHI	21	LAX	LOS ANGELES
8.3	KBL	KABUL	22	ANC	ANCHORAGE
9	DXB	DUBAJJ	23	HNL	HONOLULU
9.3	THR	TEHRAN	24	MID	MIDWAY

3. Używanie czasu światowego

1. Dotknij CLOCK raz lub dwa razy aby wyświetlić czas światowy (bez "✱").
2. Naciśnij PREV lub NEXT aby wybrać żądane miasto.

4. Zamiana miast pomiędzy czasem lokalnym i światowym

Możesz zmienić miasto lokalne na miasto w innej strefie czasowej bez regulowania zatwierdzonego właściwego czasu.

1. Dotknij CLOCK raz lub dwa razy aby wyświetlić czas światowy (bez "✱").
2. Naciśnij PREV lub NEXT i wybierz żądane miasto aby je nastawić jako nowe miasto lokalne.
3. Dotknij 2nd EDIT aby zamienić miasta pomiędzy czasem lokalnym i czasem światowym.
   - Poprzednie miasto lokalne jest teraz nastawione jako miasto światowe (bez "✱").
4. Dotknij CLOCK aby sprawdzić miasto lokalne.
   - Miasto wybrane w kroku 2 jest nastawione jako miasto lokalne (z "✱").
5. Dotknij CLOCK aby sprawdzić ponownie miasto światowe i naciśnij PREV lub NEXT aby wybrać nowe miasto światowe, jeśli potrzeba.

5. Nastawianie czasu letniego (DST: czas letni)

1. Dotknij CLOCK raz lub dwa razy aby wyświetlić czas lokalny lub czas światowy.
2. Dotknij DST. Wyświetlone zostanie "#". Czas został nastawiony 1 godzinę do przodu. Aby skasować DST, dotknij DST aby skasować "#". Czas zostanie nastawiony 1 godzinę do tyłu.

Uwagi

- DST może być nastawiony niezależnie dla czasu lokalnego i czasu światowego.
- Gdy DST zostanie nastawiony dla jednego miasta światowego, zostanie użyty dla wszystkich miast wyświetlonych w czasie światowym.

6. Nastawianie alarmów

Notes posiada 3 rodzaje alarmów:

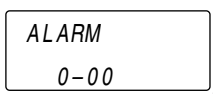
1. Alarm codzienny włącza się każdego dnia o nastawionym czasie (przez 1 minutę), gdy włączony jest "((•))".
2. Alarm godzinny włącza się co godzinę, gdy minuty dochodzą do "00", jeśli włączony jest "🔔".
3. Alarm planu zajęć włącza się, gdy nadchodzi czas dla każdego z wpisów w Planie Zajęć (przez 1 minutę), gdy włączony jest "▤)))". (Zobacz "Tryb Planu Zajęć".)

Dotknij dowolny klawisz aby wyłączyć alarm.

Nastawianie/zmiana czasu codziennego alarmu

1. Dotknij CLOCK raz lub dwa razy aby wyświetlić czas lokalny (z "✱").
2. Dotknij 🔔 aby wyświetlić ekran codziennego alarmu.

   (Wyświetlenie jest różne dla zegara 12-godzinnego i 24-godzinnego.)
3. Dotknij 2nd EDIT.
4. Wpisz czas.
5. Naciśnij ENTER.
   - Nastawiony został czas codziennego alarmu.



Włączanie i wyłączanie alarmu

Alarm włącza się tylko gdy włączony jest odpowiedni symbol ((•)), 🔔 lub ▤))). Wyświetl czas lokalny (dotknij CLOCK raz lub dwa razy) i dotknij 🔔 aby wyświetlić ekran codziennego alarmu). Za każdym dotknięciem 🔔 gdy wyświetlony jest ekran codziennego alarmu, przełącza się kombinacja symboli.

Uwaga

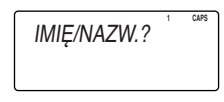
- Alarm włącza się nawet gdy Notes jest wyłączony.

Tryb Telefonów

Tryb telefonów składa się z dwóch lokalizacji pamięci zapisu. Dotykaj TEL aby przechodzić na wyświetleniu między "1" i "2".
Używaj tych plików jak Ci wygodnie, np. plik biznes i plik prywatny.
Wpis telefoniczny składa się z nazwiska/imienia, adresu, adresu e-mail, adresu WEB i pól do wpisania numeru.

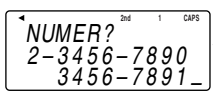
Zapisywanie wpisów telefonicznych

1. Dotknij TEL raz lub dwa razy aby wyświetlić ekran trybu Telefonów.



2. Wpisz nazwisko/imię, np. **SMITH** SPACE **ROBERT**, i naciśnij ENTER.
3. Wpisz adres, np. 2nd **18** SPACE 2nd **EAST** SPACE **ROAD**, i naciśnij ENTER.
4. Wpisz adres e-mail, np. **SROB** SMBL ▶ (aby wpisać "@") **SHARPSEC.COM**, i naciśnij ENTER.

   - Adres e-mail będzie automatycznie wpisany małymi literami.
   - Aby wpisać "@", dotknij @ zamiast SMBL.
5. Wpisz adres WEB (URL), np. **WWW.SHARPUSA.COM** i naciśnij ENTER.
6. Wpisz numer telefonu i numer faksu, jeśli potrzeba, np. **012-3456-7890** ▼ 2nd **F** SPACE SPACE SPACE 2nd **3456-7891**, i naciśnij ENTER.



   - "ZAPISANE!" pojawi się na chwilę, następnie wyświetlony zostanie ekran trybu Telefonów. Wpis telefonu został zapisany w pamięci.

Pole	Liczba znaków	Dopuszczalne znaki
Pierwsza linia: Nazwisko, adres, adres e-mail i adres WEB (URL)	36 znaków lub mniej	Litery alfabetu, cyfry, symbole,"+ – × ÷ .", spacja
Druga i trzecia linia: Numer telefonu		Cyfry, spacja,–, F (Faks), P (Pager)

Uwagi

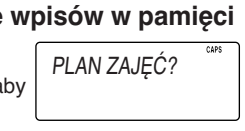
- Symbole "NAME", "ADDRESS", "E-mail" lub "URL" zostają włączone podczas ich wpisywania w odpowiednim polu.
- Aby pominąć wpis dla adresu, adresu e-mail, adresu WEB (URL) lub numeru, naciśnij ENTER gdy wyświetlany jest "ADRES?", "E-MAIL?", "URL?" lub "NUMER?". Jednak konieczny jest wpis w polu "IMIĘ/NAZW.?".

Tryb Planu Zajęć

Tryb Planu Zajęć jest używany do zapisu treści planu zajęć (36 znaków lub mniej), daty i czasu (rok, miesiąc, dzień, godzina i minuty).
W pierwszej linii dopuszczalne są te same znaki jak w trybie Telefonów.

1. Zapisywanie wpisów w pamięci Plany Zajęć

1. Dotknij SCHEDULE aby wyświetlić ekran trybu Planu Zajęć.



2. Wpisz szczegóły i naciśnij ENTER.
3. Wpisz datę i czas.
   - Rodzaje zapisu daty i czasu są takie same jak dla zegara.
   - Aby wpisać jednocyfrową datę lub czas, wpisz "0" i cyfrę (np. "02").
4. Naciśnij ENTER aby zapisać w pamięci.

Uwagi

- Plany zajęć dla następujących dat mogą zostać zapisane: od stycznia 1901 do grudnia 2098.
- W wypadku próby wpisu bez daty lub czasu lub z niewłaściwą datą lub czasem, pojawi się na chwilę "BŁĄD!". Wpisz prawidłową datę i czas i naciśnij ENTER.

2. Alarm dla trybu Planu Zajęć

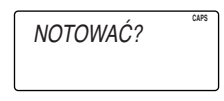
Gdy alarm Planu Zajęć ("▤)))") jest włączony, będzie włączony dla wszystkich wpisów w Planie Zajęć. Dźwięk alarmu trwa 1 minutę gdy nadejdzie czas dla zadania wpisanego do Planie Zajęć. Aby zatrzymać alarm, dotknij dowolny klawisz. Alarm Planu Zajęć nie może być nastawiony dla jednego wpisu.

Tryb Memo

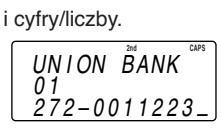
Notatki lub inne informacje, nie pasujące do trybu Telefonów ani trybu Planu Zajęć mogą zostać zapisane tutaj dla wygody użytkownika. W pierwszej linii dopuszczalne są takie same znaki jak w trybie Telefonów. W drugiej i trzeciej linii możesz wpisać cyfry, –, i spację. (36 znaków lub mniej możesz wpisać w każdej linii.)

Zapisywanie wpisów w pamięci Memo

1. Dotknij MEMO aby wyświetlić ekran trybu Memo.



2. Wpisz treść memo i cyfry/liczby.
   Np.
   UNION SPACE **BANK** ENTER **01** ▼ **272-0011223**



3. Naciśnij ENTER aby zapisać w pamięci.

PRINTED IN CHINA/DRUKOWANO W CHINACH
03FGK (TINSP0658EHZZ)

Uwagi o zapisywaniu w pamięci i przywoływaniu wpisów

- Gdy pamięć jest w całości zajęta, "PAM. PEŁNA!"(“PAMIĘĆ PEŁNA!”) pojawi się na chwilę, a wpis nie może zostać zapisany w pamięci.
- Gdy pojawi się symbol “▶” lub “◀” , oznacza to, że jest więcej informacji. Dotknij ▶ lub ◀ aby przełączyć wyświetlenie.

Zmiana treści wpisu w trybie Telefonów

- Aby wyświetlić każde pole w pierwszej linii, idź za symbolami “▼” lub “▲” i dotknij ▼ lub ▲. (Symbol nad pierwszą linią pokazuje każde pole.)
- Dotknij i przytrzymaj ▶ aby zacząć automatyczne przewijanie pierwszej linii. Dotknij ▶ ponownie aby zatrzymać lub ponowić przewijanie. Dotknij C•CE aby wyjść z automatycznego przewijania.

Przywoływanie wpisów – Telefony, Planu Zajęć, Memo –

Dotknij najpierw klawisz żądanego trybu.

NEXT : Przywołuje wpisy w postępującej kolejności

PREV : Przywołuje wpisy w odwrotnej kolejności

Szukanie w kolejności

Naciśnij NEXT lub PREV w każdym trybie.

Szukanie bezpośrednie

- Wpisz pierwsze znaki (8 znaków lub mniej) z nazwiska/imienia danej osoby, treści planu zajęć, lub pozycji memo i naciśnij NEXT lub PREV.
  Naciśnij wtedy NEXT lub PREV , aby kontynuować wykonywanie bezpośredniego szukania.

Porządek sortowania

- Wpisy telefoniczne i wpisy memo są zapisywane w pamięci według pierwszego znaku z nazwiska/imienia danej osoby lub pozycji memo w następującym porządku (rozróżniane są duże i małe litery):

spacja cyfry(0 do 9) A a Á á À à Ä ä Â â Ã ã Å å ă Æ æ Ą ą B b C c Ć ć Č č Ç ç D d Ď ď E e É é È è Ë ë Ê ê Ě ě Ę ę F f G g H h Ch ch I i Í í Ì ì Ï ï Î î J j K k L l Ł ł Ľ ľ M m N n Ń ń Ñ ñ Ň ň O o Ó ó Ò ò Ö ö Ô ô Õ õ Ő ő P p Þ þ Q q R r Ř ř S s Ś ś Š š T t Ť ť U u Ú ú Ù ù Ü ü Û û Ů ů Ű ű V v W w X x Y y Ý ý Ÿ ÿ Z z Ź ź Ž ž Ż ż Ø ø ¢ @ # $ £ ¥ € ( ) ~ ' : / \ _ & < > ! ? ¡ ¿ + − × ÷ .

- "Ch" i "ch" są dostępne jedynie w trybie języka czeskiego.
- Wpisy w Planie Zajęć są zapisywane w pamięci według daty i czasu.

Uwaga

- Jeżeli nie ma (dalszego lub odpowiedniego) wpisu do przywołania, pojawi się na chwilę "NIE ZNAL.!"(“NIE ZNALAZŁ!”) i wyświetlenie powróci do ekranu trybu.
- Znaki greckie są sortowane następująco:

spacja cyfry(0 do 9) A B β X Δ E Φ Γ H I K Λ M μ N O o Π Θ P Σ T Υ Ω Ξ Ψ Z a Á á À à Ä ä Â â Ã ã Å å ă Æ æ Ą ą b C c Ć ć Č č Ç ç D d Ď ď e É é È è Ë ë Ê ê Ě ě Ę ę F f G g h i Í í Ì ì Ï ï Î î J j k L l Ł ł Ľ m n Ń ń Ñ ñ Ň ň Ó ó Ò ò Ö ö Ô ô Õ õ Ő ő p Þ þ Q q R r Ř ř S s Ś ś Š š t Ť ť U u Ú ú Ù ù Ü ü Û û Ů ů Ű ű V v W w x Y y Ý ý Ÿ ÿ Ź ź Ž ž Ż ż Ø ø ¢ @ # $ £ ¥ € ( ) ~ ' : / \ _ & < > ! ? ¡ ¿ + − × ÷ .

Edytowanie lub usuwanie wpisów – Telefony, Planu Zajęć, Memo –

Edytowanie

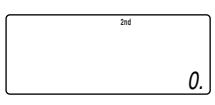
1. Przywołaj wpis który chcesz edytować.
2. Dotknij EDIT. Kursor zacznie migać.
   - W trybie Telefonów naciśnij kilkakrotnie ENTER aby wyświetlić każde pole (pole adresu itd.)
3. Dotknij ▶, ◀, ▲ lub ▼ aby przesunąć kursor na pozycję, która ma być edytowana.
4. Wpisz, wstaw lub usuń znaki (zobacz "Wpisywanie znaków")
   - Aby anulować edytowanie, dotknij C•CE.
5. Naciśnij kilkakrotnie ENTER (aż na chwilę pojawi się "ZAPISANE!") aby zakończyć edytowanie i zapisać wpis w pamięci.

Usuwanie

1. Przywołaj wpis który ma być usunięty.
2. Dotknij DEL.
   - Wyświetlone będzie "KASOWAĆ?".
   - Aby anulować operację usunięcia, dotknij 2nd.
3. Naciśnij ENTER aby usunąć wpis.

Tryb Kalkulatora

Notes może wykonywać obliczenia na liczbach do 10 cyfr. Dotknij CALC/CONV kilkakrotnie aby wyświetlić ekran trybu Kalkulatora (Kalkulator - Konwersaja walut - Konwersja metryczna - Kalkulator...).



Obliczenia

Nie zapomnij, aby dotknąć C•CE, C•CE, CM i aby wykasować wyświetlenie i pamięć zanim wykonasz obliczenia.

Uwaga

- Gdy dotkniesz ⊕, ⊖, ⊗, lub ÷ , wyświetlony zostanie odpowiedni symbol, +, –, ×, lub ÷ . (W przykładach podanych w niniejszej instrukcji obsługi, symbole te nie są opisane.)

Jeżeli wystąpi błąd

Jeżeli rezultat obliczeń lub część całkowita wartości liczbowej w pamięci przekroczy 10 cyfr lub jeżeli liczba jest dzielona przez zero (0), wystąpi błąd (wyświetlone będzie "BŁĄD").

Przykłady obliczeń

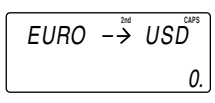
Przykład	Operacja	Wyśw.
(–24+2)÷4=–5.5	C•CE ⊖ 24 ⊕ 2 ÷ 4 =	*–5.5*
34+57=91	34 ⊕ 57 =	*91.*
45+57=102	45 = (Drugi ze składników sumy zostaje stałą.)	*102.*
68×25=1700	68 ⊗ 25 =	*1700.*
68×40=2720	40 = (Mnożna zostaje stałą.)	*2720.*
200×10%=20	200 ⊗ 10 %	*20.*
9÷36=25%	9 ÷ 36 %	*25.*
200+(200×10%)=220	200 ⊕ 10 %	*220.*
500–(500×20%)=400	500 ⊖ 20 %	*400.*
$4^6=(4^3)^2$=4096	4 ⊗ = = ⊗ =	*4096.*
1/8=0.125	8 ÷ =	*0.125*
25×5=125	CM 25 ⊗ 5 M+	M *125.*
–) 84÷3=28	84 ÷ 3 M–	M *28.*
+) 68+17=85	68 ⊕ 17 M+	M *85.*
182	RM	M *182.*
$\sqrt{25}-9=4$	25 ⊖ 9 = √	*4.*
1234567890×145 =179012344050	1234567890 ⊗ 145 =	BŁĄD
		17.90123440
	C•CE	*17.90123440*

(17.90123440×10^{10}=179012344000)

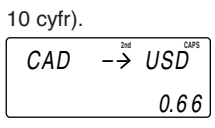
Tryb Konwersji walut/metrycznej

1. Wprowadzanie kursu walut

1. Dotknij CALC/CONV kilkakrotnie aby wyświetlić ekran trybu konwersji walut (zobacz "Tryb Kalkulatora").
   Przykład: 1 CAD (Dolary kanadyjskie) = 0.66 USD (Dolary US)



2. Naciśnij NEXT NEXT NEXT aby zmienić wyświetlenie i dotknij 2nd EDIT. Pierwszy znak w "CAD" zaczyna migać.
   - Możesz zmienić nazwę każdej waluty wprowadzając znaki (do 4 dla każdej) i używając ▶ .
3. Naciśnij ENTER. "0" zaczyna migać.
4. Wprowadź kurs (do 10 cyfr).
   0.66
5. Naciśni ENTER aby zapisać w pamięci.

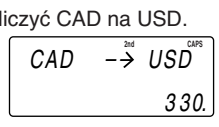


2. Konwersja walut/metryczna

Zanim wykonasz konwersję walut, musisz nastawić kurs konwersji.

Przykład: Przelicz 500 CAD na USD przy użyciu nastawionego kursu.

1. Wyświetl ekran: “CAD → USD”.
2. Wprowadź sumę, która ma być przeliczona.
   500
3. Dotknij ▶ aby przeliczyć CAD na USD.
   - Aby przeliczyć w odwrotnym kierunku (np. 200 USD na CAD), wpisz **200** i dotknij ◀ .



   - Konwersję metryczną możesz wykonywać w taki sam sposób. Nie możesz zmienić jednostek ani ich przeliczników.
   - Rezultat konwersji może być obarczony niewielkim błędem ze względu na zaokrąglenie liczb (np. do dwóch miejsc po przecinku w wypadku konwersji walut). Rezultaty konwersji używaj jedynie dla własnej orientacji.

Tryb Gier

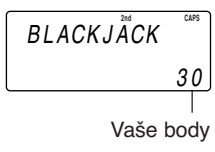
Dotknij GAME aby grać w grę "BLACKJACK".

Za każdym dotknięciem GAME , wyświetlenie przełącza się pomiędzy “ALPHA ATTACK” i "BLACKJACK".

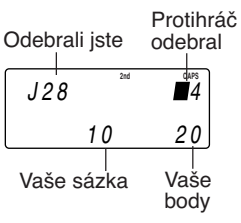
BLACKJACK (Oczko)

Graj tak, aby Twoja "ręka" (suma punktów w kartach) była możliwie bliska 21, nie przekraczając 21.

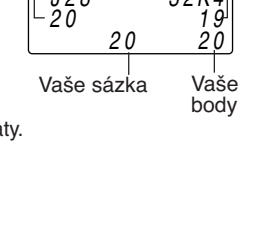
1. Dotknij GAME aby wyświetlić ekran trybu Gier.



2. Naciśnij ENTER aby zacząć grę. Dwie karty na lewo zostały rozdane dla Ciebie. (Jedna karta jest odkryta, a druga zakryta.)
3. Wyraź zgodę na maksymalną stawkę wyświetlaną po lewej stronie (do 10) lub wpisz niższą stawkę. Dotykanie ▶ może także podnieść stawkę do maksimum.
4. Dotknij SPACE aby zobaczyć co masz w ręce. Za każdym dotknięciem SPACE , nowa karta zostanie rozdana.

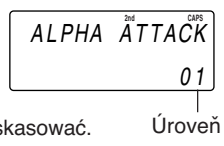


   - "J", "Q" i "K" są liczone jako 10.
   - "A"może być liczone jako 1 lub 11.
   - Gdy pierwsze dwie karty to "A" i figura ("J", "Q" lub "K"), masz w ręce "BLACK-JACK".
5. Naciśnij ENTER aby zatrzymać rozdawanie i zachować swoją "rękę". Wyświetlona zostanie "ręka" bankiera i rezultaty.



- Gdy wygrasz, suma wygranej będzie migać i Twoja stawka podwoi się.
- Gdy wygrasz mając "BLACKJACK", Twoja stawka będzie potrojona.

6. Naciśnij ENTER i wyświetl ekran trybu Gier.
   - Gdy nie będziesz miał już więcej żetonów aby wnieść stawkę, gra zostanie skończona.
   - Aby opuścić grę, dotknij C•CE lub dowolny klawisz trybu. Żetony zostaną zachowane na następny raz.
   - Aby przywrócić ilość żetonów do 30, dotknij 2nd DEL i naciśnij ENTER na ekranie trybu Gier.



ALPHA ATTACK

Wpisujesz znaki (A do Z) wyświetlone w pierwszej linii aby je skasować. Możesz wybierać spomiędzy 20. poziomów szybkości.

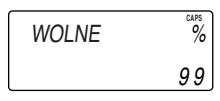
1. Dotknij GAME aby wyświetlić następujący ekran trybu gier.

2. Wpisz numer poziomu (2-cyfrowy, od 01 do 20).
   • 01: powoli, 20: szybko
3. Naciśnij ENTER aby zacząć grę.
4. Dotknij ten sam klawisz, co pierwszy znak od lewej strony pierwszej linii. (W tym wypadku wystukaj klawisze w kolejności: E → Y → K → W.)
   - Naciśnięcie prawidłowego klawisza w prawidłowej kolejności kasuje znak.
   - Gdy 12 znaków zostaje wyświetlonych w każdym z poziomów, gra będzie kontynuowana na szybszym poziomie (do 20.).
   - Gdy brak miejsca na wyświetlenie więcej znaków, gra jest skończona. Wyświetlony zostanie ekran trybu gier z podanym poziomem, na którym gra się zakończyła.

Wykorzystanie pamięci

1. Sprawdzanie stopnia wykorzystania pamięci

1. Dotknij TEL, SCHEDULE lub MEMO aby wyświetlić "IMIĘ/NAZW.?"(“IMIĘ/NAZWISKO”), "PLAN ZAJĘĆ?" lub "NOTOWAĆ?".
2. Dotknij 2nd MENU, , wybierz "SPRAWDŹ PAM."(“SPRAWDŹ PAMIĘĆ”) używając ▲ lub ▼ i naciśnij ENTER. Liczba pozostałych bajtów zostanie na chwilę wyświetlona.



Uwagi

- Notes może zapisać do 66838 bajtów w pamięci (z wyjątkiem pamięci trybu Kalkulatora).
- Jeden bajt jest wymagany na każdy znak (w pierwszej linii) dla wpisów telefonu, planu zajęć i memo.
- Jeden bajt jest wymagany dla 2. cyfr w zawierającej cyfry części (w drugiej i trzeciej linii) wpisów telefonów i memo. (Jeżeli wpis liczbowy zawiera nieparzystą liczbę cyfr, ostatnia cyfra zajmie 1 bajt.)
- W dodatku do pamięci zużywanej dla znaków (w pierwszej linii) i cyfr (w drugiej i w trzeciej linii), każdy wpis wymaga następującej pamięci:
  Wpis w Telefonach ... 6 bajtów
  Wpis w Planu Zajęć . 8 bajtów (włączając datę i czas)
  Wpis w Memo ..... 3 bajty

2. Usuwanie całej zawartości pamięci

Wykonaj kroki 2 i 3 jak opisano w części "Używając Notesu po raz pierwszy".

- Aby anulować operację usuwania, naciśnij dowolny klawisz Z WYJĄTKIEM 2nd w kroku ENTER .

Funkcja Poufne

1. Rejestracja hasła i zapisywanie poufnych wpisów w pamięci

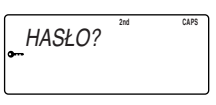
Możesz zarejestrować do 6 znaków jako hasło.

- Jedno hasło jest ważne dla trybów Telefonów, Plan Zajęć, i Memo.

Jeżeli zapomnisz hasło, nie możesz wykasować samego hasła. Musisz usunąć całą zawartość pamięci. (Wykonaj kroki 2 i 3 jak opisano w części "Używając Notesu po raz pierwszy".) W ramach ochrony danych należy zapisać hasło.

Rejestracja hasła

1. Dotknij TEL, SCHEDULE lub MEMO, aby wyświetlić "IMIĘ/NAZW.?"(“IMIĘ/NAZWISKO”), "PLAN ZAJĘĆ?" lub "NOTOWAĆ?".
2. Dotknij 2nd .



3. Wpisz hasło (rozróżniane są duże i male litery), np. **ABC**.
4. Dotknij aby je zarejestrować.
   - Wyświetlenie powróci do ekranu jak w kroku 1, z symbolem “”.
   - Jeżeli na chwilę pojawi się "BŁĄD!", oznacza to, że hasło zostało już zarejestrowane.Wpisz właściwe hasło lub skasuj hasło razem z zawartością całej pamięci.
5. Dotknij 2nd aby włączyć funkcję Poufne. “” zniknie.

Zapisywanie poufnych wpisów w pamięci

1. Wpisz znaki w trybie Telefonów, Planu Zajęć lub Memo gdy “” nie jest wyświetlone (Funkcja Poufne jest włączona).
   - Gdy “” jest wyświetlone, dotknij aby włączyć funkcję Poufne.
2. Dotknij zanim naciśniesz ENTER aby zapisać w pamięci. Pojawi się “” .
3. Naciśnij ENTER aby zapisać poufny wpis w pamięci.
   - "ZAPISANE!" pojawi się na chwilę, następnie wyświetlenie powróci do ekranu trybu bez “” (Funkcja Poufne jest włączona).
   - Nie możesz wyświetlić poufnego wpisu, jeśli nie wyłączysz funkcji Poufne.

2. Włączanie i wyłączanie funkcji Poufne

Gdy funkcja Poufne jest włączona, “” nie jest wyświetlane.
- Możesz wyświetlić, edytować lub usuwać wpisy z wyjątkiem wpisów poufnych.
- Możesz wpisywać nowe wpisy jako poufne lub nie.

Gdy funkcja Poufne jest wyłączona, pojawi się “”.
- Możesz wyświetlać, edytować lub usuwać tylko poufne wpisy. (Nie możesz wyświetlać nie-poufnych wpisów.)
- Nie możesz wpisać nowego wpisu.

Wyłączanie funkcji Poufne

1. Dotknij TEL, SCHEDULE lub MEMO i sprawdź, czy “” nie jest wyświetlane.
2. Dotknij 2nd . "HASŁO?" zostanie wyświetlone.
3. Wpisz hasło i dotknij .
   - “” zostaje wyświetlone i możesz wyświetlić poufne wpisy.
   - Jeżeli wpiszesz niewłaściwe hasło, "BŁĄD!" pojawi się na chwilę. Wykonaj kroki opisane powyżej i wpisz właściwe hasło.
   - Nawet jeśli funkcja Poufne została wyłączona, zostanie włączona automatycznie (“” zniknie):
     A) gdy GAME, CLOCK lub CALC/CONV zostanie dotknięte,
     lub B) gdy zasilanie zostanie wyłączone ręcznie lub automatycznie.

Włączanie funkcji Poufne

1. Dotknij TEL, SCHEDULE lub MEMO i sprawdź, czy “” jest wyświetlane.
2. Dotknij 2nd .
   Hasło zostanie wyświetlone. Zapamiętaj je ponownie.
3. Dotknij ponownie.
   “” zniknie i nie będziesz mógł wyświetlić poufnych wpisów.

3. Zmiana hasła

1. Wyłącz funkcję Poufne (pojawi się “”).
2. Dotknij 2nd . Hasło zostanie wyświetlone.
3. Dotknij 2nd EDIT.
   Pierwszy znak hasła zaczyna migać.
4. Wpisz lub edytuj znaki i stwórz nowe hasło.
5. Dotknij . Nowe hasło zostało zarejestrowane.

Dbaj o swój Notesu

- Nie noś Notesu w tylnej kieszeni spodni.
- Nie upuszczaj Notesu i nie przyciskaj go mocno.
- Nie poddawaj Notesu działaniu bardzo niskich/wysokich temperatur.
- Ponieważ produkt ten nie jest wodoodporny, nie używaj go ani nie pozostawiaj w miejscach w których może zostać zamoczony lub oblany.
- Czyść tylko miękką, suchą ściereczką.
- Korzystaj jedynie z autoryzowanego przez SHARP serwisu.

Wymiana baterii

Używana bateria

Rodzaj	Model	Ilość
Bateria litowa	CR2032	1

- Niewłaściwa wymiana baterii może spowodować zmiany lub utratę zawartości pamięci.
- Pamiętaj, aby przed wymianą baterii zapisać wszystkie ważne informacje zawarte w pamięci.
- Pamiętaj, aby wyłączyć zasilanie przed wymianą baterii.
- Nie naciskaj OFF ON zanim nie zakończysz wymiany baterii.

1. Środki ostrożności

Ponieważ nieprawidłowe używanie baterii może być przyczyną jej wycieku lub rozsadzenia, pamiętaj o ścisłym przestrzeganiu poniższych instrukcji.

- Włóż baterię prawidłowo, stroną dodatnią (+) skierowaną do góry.
- Nigdy nie wrzucaj baterii do ognia, może bowiem wybuchnąć.
- Pamiętaj, aby dzieci nie miały dostępu do baterii.

Ponieważ baterie znajdujące się w Notesie zostały zainstalowane w fabryce, mogą zostać wyczerpane przed upływem właściwego dla nich czasu zużycia.

2. Wymiana baterii

Jeżeli wyświetlenie staje się ciemne i trudne do odczytania, natychmiast wymień baterię na nową. Dalsze używanie Notesu przy słabej baterii może prowadzić do zniekształcenia lub skasowania zawartości pamięci.

- Zakończ wymianę baterii w ciągu jednej minuty, inaczej cała zawartość pamięci może ulec skasowaniu.

1. Naciśnij OFF ON aby wyłączyć zasilanie.
2. Poluzuj śrubę i wyjmij pokrywę uchwytu baterii z tyłu urządzenia.
3. Wyjmij wyczerpaną baterię, podważając ją rysikiem. (Rys. 1)
4. Włóż do uchwytu nową baterię, stroną dodatnią (+) skierowaną do góry. (Rys. 2)
5. Załóż pokrywę uchwytu i zamocuj ją śrubą.
6. Naciśnij OFF ON aby włączyć zasilanie.
   - Jeżeli na wyświetlaczu nic się nie ukaże, naciśnij przełącznik RESET i dotknij NEXT.
   - Nie dotykaj 2nd i nie naciskaj ENTER. Ta sekwencja klawiszy doprowadzi do skasowania całej zawartości pamięci.
7. Nastaw zegar.

Rys. 1 Rys. 2

Specyfikacje

- **Model:** ZQ-P10
- **Nazwa produktu:** Notes Elektroniczny
- **Wyświetlacz:** 3 linie po 12 cyfr
- **Pojemność pamięci:** Równowartość 96 KB*
- **Tryb Czasu:**
  Dokładność: ± 60 sekund/miesiąc przy 25°C
  Wyświetlenie: Rok, miesiąc, dzień, dzień tygodnia, godzina, minuty, sekundy, AM/PM
  Funkcja czasu: Format 12-godzinny/24-godziny (przełączany), 3 rodzaje zapisu daty (przełączane), funkcja czasu światowego, wyświetlenie DTS (czas letni), alarm codzienny, alarm godzinowy
- **Tryb Telefonów:** Wpisywanie i przywoływanie wpisów telefonicznych (nazwisko/imię, adres, adres e-mail, numer telefonu i adres WEB (URL))
- **Tryb Planu Zajęć:** Wpisywanie i przywoływanie wpisów Planu Zajęć (treść, rok, miesiąc, dzień, godzina i minuty), alarm Planu Zajęć
- **Tryb Memo:** Wpisywanie i przywoływanie wpisów Memo
- **Tryb Kalkulatora:** 10 cyfr (włączając znak działania), działania arytmetyczne, procenty, pierwiastki, działania z użyciem pamięci, itp.
- **Tryb Konwersji walut/metrycznej:** 5 rodzajów konwersji walut (można edytować) i 9 rodzajów konwersji metrycznej.
- **Tryb Gier:** 2 gry
- **Zużycie mocy:** 0,003 W
- **Temperatura eksploatacji:** 0°C do 40°C
- **Zasilanie:** 3V ⎓ (DC), bateria litowa CR2032 × 1
- **Automatyczne wyłączanie:** W przybliż. 7 minut
- **Trwałość baterii:** W przybliż. 2 lata w temperaturze otoczenia 25°C, przy założeniu następującego dziennego użycia: 30 minut wyświetlania, użycie alarmu przez 20 sekund i dźwięk klawiszy dotykowych włączany/wyłączany 100 razy.
- **Masa** (włączając baterię)**:** W przybliż. 72 g
- **Wymiary:** 64 mm (szer.) × 97 mm (głęb.) × 14,8 mm (wys.)
- **Akcesoria:** 1 bateria litowa (zainstalowana), instrukcja obsługi, rysik

* Pamięć równowartość 96 KB. W przybliż. 1500 telefonicznych nazwisk/imion i numerów (gdy nazwisko/imię, numer telefonu i faksu to14 znaków na jeden wpis) można zapisać w pamięci dzięki użyciu kompresji. (Współczynnik kompresji: W przybliż. 1,5:1)

SHARP
SHARP CORPORATION